Référence : R/OCS/GER/DOC/002 Révision : 001



Date de mise à jour : 24/11/2014



Centre Hospitalier d'Abbeville 43, rue de l'Isle - 80100 ABBEVILLE

PROJET D'ANIMATION E.H.P.A.D.

E.H.P.A.D « Georges DUMONT » Etablissement d'Hébergement pour Personnes Agées Dépendantes

42, Bld Vauban - 80142 ABBEVILLE CEDEX

E.H.P.A.D 2 (Centre de Gérontologie) Etablissement d'Hébergement pour Personnes Agées Dépendantes

80, route de Doullens - 80100 ABBEVILLE

Sommaire

1	Introduction.		3
2	Le contexte.		
	2.1	Les locaux et leurs particularités	4
	2.2	L'équipe d'animation	4
3	Les valeurs du projet d'animation		
	3.1	L'estime de la personne	5
	3.2	Le plaisir de la personne	5
1	Conc	clusion	7

Référence : R/OCS/GER/DOC/002 Révision : 001

Date de mise à jour : 24/11/2014

I. Introduction

Le projet d'animation constitue un des volets du projet institutionnel de l'établissement ; il précise les points forts et prioritaires arrêtés par l'établissement pour le développement de la vie sociale.

L'animation doit apporter au résident les moyens et l'environnement nécessaire pour aborder cette nouvelle phase de sa propre histoire sans toutefois faire table rase de son passé.

Ce document, composé d'un rappel des éléments du contexte, présente les valeurs qui amènent à proposer une animation de qualité répondant au mieux aux attentes des résidents et de leur entourage.

L'équipe d'animation s'est basée sur les recommandations de bonnes pratiques de l'ANESM et sur la Charte de l'animation.

II. LE CONTEXTE

Les locaux et leurs particularités.

L'EHPAD 1 présente des locaux vastes répartis en huit unités et l'EHPAD 2 en une unité.

Le lieu d'animation central au sein de l'EHPAD 1 est un atelier qui privilégie l'accueil et la rencontre. En ce lieu, les résidents se retrouvent et participent aux différentes activités et animations proposées.

Il existe aussi des petits salons au sein de certains services où sont organisées des activités adaptées et voire spécifiques. Ces salons peuvent être un lieu de réception des familles dans un endroit calme bénéficiant d'une intimité. Ces lieux nous aident à répondre aux différentes attentes des résidents.

Une salle d'animation au sein de l'EHPAD 2 est le rendez-vous privilégié des résidents, qui disposent également d'un petit salon et d'une salle polyvalente au rez-de-chaussée.

Même s'il y a éloignement géographique des deux EHPAD, une collaboration existe pour l'animation avec la mise en place d'ateliers et d'évènements en commun.

L'équipe d'animation

L'équipe d'animation est constituée aujourd'hui d' :

- animateur coordonnateur
- Aides Soignants (A.S.)
- Aides Médico-Psychologique (A.M.P.)
- éducateur spécialisé
- Agents des Services Hospitaliers (A.S.H.)

Pour s'adapter à l'institution, chaque membre de l'équipe d'animation est référent d'un service. Interlocuteur privilégié pour les résidents, leur entourage familial et les différents professionnels qui les accompagnent, le référent participe aux transmissions du service et intervient aux réunions pluridisciplinaires. Il concourt ainsi à une meilleure prise en charge globale du résident.

L'ensemble de l'équipe se répartit les différentes activités selon leurs compétences. En plus des formations « Bientraitance des personnes âgées » et « Accompagnement des personnes âgées atteintes de la maladie Alzheimer ou apparentée », le personnel se forme en continu sur le bien-être, les activités sportives, la musicothérapie, ...

L'équipe d'animation essaie d'adapter les activités proposées aux capacités sensorielles, cognitives, motrices et socioculturelles en collaboration avec l'équipe médicale, paramédicale et la psychologue.

<u>Référence</u>: R/OCS/GER/DOC/002 <u>Révision</u>: **001**

Date de mise à jour : 24/11/2014

III. LES VALEURS DU PROJET D'ANIMATION

L'animation en EHPAD est un ensemble coordonné d'actions diverses et adaptées en lien avec le vécu des personnes accueillies. Elle vise à répondre aux attentes et besoins des personnes âgées en vue du maintien de leurs capacités, du développement de leur vie relationnelle, sociale et culturelle.

En adéquation avec le recueil des bonnes pratiques de l'ANESM, l'animation tend vers l'amélioration de la qualité de vie des résidents de l'EHPAD. Ce concept renvoie à de nombreuses dimensions tant subjectives qu'objectives.

Cette qualité de vie se fonde sur le respect de la personne âgée et sur la reconnaissance de l'apport de chacun à la vie sociale. Elle s'adresse à toutes les personnes quelque soit leur faculté et leur autonomie. Cette approche se veut transversale impliquant l'avis de tous les acteurs proches ou concernés.

L'animation s'appuie sur des moyens d'investigation comme le projet de vie individualisé : partant des attentes de la personne dans une éthique basée sur le respect de la vie personnelle, qui peuvent varier dans le temps, selon l'évolution de la personne.

Pour une bonne qualité de vie, le projet d'animation énonce deux valeurs essentielles :

- L'estime de la personne
- Le plaisir de la personne.

L'estime de la personne

Estimer une personne âgée en EHPAD c'est s'intéresser à elle, c'est la faire exister...

Partant de ce postulat, le projet d'animation est là pour soutenir l'expression de la personne âgée, ses attentes et celles de son entourage de façon constante.

Le projet de vie personnalisé est donc indispensable comme vecteur de mise en œuvre.

Mais pour qu'une personne âgée se sente bien, il faut qu'elle ait une place réfléchie et privilégiée au sein du service de l'équipe d'animation. La préparation de l'entrée en EHPAD est donc indispensable. L'équipe d'animation se doit de tout mettre en œuvre pour accueillir dignement cette personne.

D'autre part, une commission d'animation a été créée regroupant l'équipe d'animation et paramédicale, la psychologue, les résidents et leur entourage. A chaque saison, une réunion est organisée pour faire le bilan des animations et proposer de nouveaux projets en fonction des envies et désirs des résidents.

Le plaisir de la personne

De nombreuses activités sont proposées au sein de l'EHPAD afin de répondre aux souhaits et désirs des résidents. L'épanouissement, la curiosité, l'engagement et le plaisir sont des éléments essentiels lors de ces activités.

Aujourd'hui, des rencontres entre résidents de l'EHPAD et autres structures sont organisées et doivent être pérennisées.

Référence : R/OCS/GER/DOC/002 Révision : 001

Date de mise à jour : 24/11/2014

Le plaisir se retrouve dans plusieurs domaines, tels que :

- Le sport : gymnastique, marche, équilibre, ...
- La créativité : peinture, musique,
- La culture : sorties, cinéma, théâtre, musée, marchés de Noel, spectacles, concerts, la revue de presse,...
- Le bien-être : atelier cuisine, barbecues, atelier mémoire, soins esthétiques, stimulation sensorielle, jardinage, ...
- Le jeu : jeux de société, jeux de culture générale, ...

Axes d'amélioration

- -Projet informatique
- -Projet jardinage
- -Développer les échanges intergénérationnels et leur entourage
- -Développer les échanges avec les acteurs de la vie locale
- -Développer les activités thérapeutiques en collaboration avec l'équipe paramédicale et la psychologue
- -Développer des activités au cœur des services
- -Développer l'information pour les résidents et leurs familles
- -Développer la communication avec l'extérieur

Référence: R/OCS/GER/DOC/002 Révision: 001

Date de mise à jour : 24/11/2014

IV. CONCLUSION

Le projet d'animation en EHPAD est un enjeu de qualité de vie et d'accompagnement des résidents évoluant en fonction de leurs attentes.

Aujourd'hui, nos animations reposent sur deux valeurs essentielles :

- L'estime de la personne
- Le plaisir de la personne.

Se rapprocher des services, individualiser les accompagnements, favoriser les activités de confort, améliorer la communication, s'ouvrir sur l'environnement, renforcer le lien social et entreprendre des formations sont donc nécessaires pour mettre en place et faire vivre le projet d'animation.